# Exercitiul 1

1. Fisierul generate\_cipher.cpp va primi de la linia de comanda : modul in care se va realiza criptarea , un numar random (va fi folosit pentru a alege o cheie din dictionarul de cuvinte), fisierul in care se afla plaintextul si fisierul in care sa se scrie codificare plaintext-ului
2. Ca si cheie de criptare alegem al N-lea cuvant din dictionar , N fiind numarul random dat ca parametru
3. Header-ul “commonFunctions.h” contine functiile ce vor fi folosite pentru criptarea plaintext-ului in cele doua moduri (ECB si CFB)
4. Fisierul aux.cpp va citi plaintextul , il va cripta cu fiecare cuvant ,pana cand criptotextul rezultat va coincide cu criptotextul produs de “generate\_cipher.cpp”
5. Pentru rularea acestui exercitiu vom executa fisierul makefile
6. Daca dorim sa modificam modul de operare , fisierele pentru plaintext si criptotext vom modifica fisierul makefile